

INFORMATYKA

KL. VI.

Temat zajęć: Animacja poklatkowa z wykorzystaniem programu Pivot Animator.

Zapoznaj się z treścią tematu „Animacja poklatkowa część 1” ze strony **90 – 94** podręcznika. Przeczytaj uważnie treść, przyjrzyj się dokładnie rysunkom **3.7 str. 90** oraz **3.8, 3.9, 3.10 i 3.11 ze str. 91**

Następnie pobierz i zainstaluj na swoim komputerze darmowy program Pivot Animator. Link do strony pobierania programu znajdziesz **TUTAJ**

Po instalacji zapoznaj się z oknem programu i postaraj się wykonać **ćw. 3.5 ze str. 90** podręcznika. Zapisz ćwiczenie w sposób określony **na str. 91** podręcznika nadając plikowi nazwę **pajacyk**.

Prześlij plik na adres e-mail podany na stronie **ptak.j@ssp.palecznica.pl** do dnia **14 maj 2020**.

Ćwiczenie podlegać będzie ocenie

Pomocna Ci będzie elektroniczna wersja podręcznika.

Nie musisz podawać loginu i hasła, możesz korzystać bezpłatnie z e-podręcznika w dowolnym momencie.

W zależności od rodzaju łącza e-podręcznik może się długo ładować.

Bądź cierpliwy i czekaj.

Link do podręcznika masz **TUTAJ**.

mgr Jacek Ptak